

4 行列の基本演算 の解答例

演習 4.1 $\begin{pmatrix} x & 2 \\ -1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 & y \\ 3 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4x+6 & xy-2 \\ 5 & -y-3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & -5 \\ 5 & z \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} 4x+6=2 \\ xy-2=-5 \\ -y-3=z. \end{cases}$

これを解いて, $x = -1, y = 3, z = -6$.

演習 4.2 (1) と (2) は \sum 記号のありがたみを実感してもらうために, あえて腕力を使う問題にしたものですが, 黒板でやるには不向きでしたね. (\sum 記号を使わないことの不便さを実感してもらった, という意味では狙い通りでした).

(1) $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{pmatrix}, C = \begin{pmatrix} c_{11} & c_{12} \\ c_{21} & c_{22} \end{pmatrix}$ とおく.

$$\begin{aligned} (AB)C &= \left\{ \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{pmatrix} \right\} \begin{pmatrix} c_{11} & c_{12} \\ c_{21} & c_{22} \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} a_{11}b_{11} + a_{12}b_{21} & a_{11}b_{12} + a_{12}b_{22} \\ a_{21}b_{11} + a_{22}b_{21} & a_{21}b_{12} + a_{22}b_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_{11} & c_{12} \\ c_{21} & c_{22} \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} (a_{11}b_{11} + a_{12}b_{21})c_{11} + (a_{11}b_{12} + a_{12}b_{22})c_{21} & (a_{11}b_{11} + a_{12}b_{21})c_{12} + (a_{11}b_{12} + a_{12}b_{22})c_{22} \\ (a_{21}b_{11} + a_{22}b_{21})c_{11} + (a_{21}b_{12} + a_{22}b_{22})c_{21} & (a_{21}b_{11} + a_{22}b_{21})c_{12} + (a_{21}b_{12} + a_{22}b_{22})c_{22} \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} a_{11}(b_{11}c_{11} + b_{12}c_{21}) + a_{12}(b_{21}c_{11} + b_{22}c_{21}) & a_{11}(b_{11}c_{12} + b_{12}c_{22}) + a_{12}(b_{21}c_{12} + b_{22}c_{22}) \\ a_{21}(b_{11}c_{11} + b_{12}c_{21}) + a_{22}(b_{21}c_{11} + b_{22}c_{21}) & a_{21}(b_{11}c_{12} + b_{12}c_{22}) + a_{22}(b_{21}c_{12} + b_{22}c_{22}) \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_{11}c_{11} + b_{12}c_{21} & b_{11}c_{12} + b_{12}c_{22} \\ b_{21}c_{11} + b_{22}c_{21} & b_{21}c_{12} + b_{22}c_{22} \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \left\{ \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_{11} & c_{12} \\ c_{21} & c_{22} \end{pmatrix} \right\} = A(BC). \end{aligned}$$

(2) (略) ... 要は \sum 記号の便利さを理解すれば OK です.

(3) $A = (a_{ij})_{i,j}, B = (b_{ij})_{i,j}, C = (c_{ij})_{i,j}$ とする.

$$\begin{aligned} (AB)C &= \left(\sum_{k=1}^n a_{ik}b_{kj} \right)_{i,j} (c_{ij})_{i,j} = \left(\sum_{s=1}^l \left(\sum_{k=1}^n a_{ik}b_{ks} \right) c_{sj} \right)_{i,j} \\ &= \left(\sum_{k=1}^n a_{ik} \left(\sum_{s=1}^l b_{ks}c_{sj} \right) \right)_{i,j} = (a_{ij})_{i,j} \left(\sum_{s=1}^l b_{is}c_{sj} \right)_{i,j} \\ &= A(BC). \end{aligned}$$

演習 4.3 (行列の分配法則) (1)(2) (略)

(3) $A = (a_{ij})_{i,j}$, $B = (b_{ij})_{i,j}$, $C = (c_{ij})_{i,j}$, $D = (d_{ij})_{i,j}$ とする.

$$\begin{aligned} A(B+C) &= (a_{ij})_{i,j}(b_{ij} + c_{ij})_{i,j} = \left(\sum_{k=1}^n a_{ik}(b_{kj} + c_{kj}) \right)_{i,j} \\ &= \left(\sum_{k=1}^n a_{ik}b_{kj} + \sum_{k=1}^n a_{ik}c_{kj} \right)_{i,j} = \left(\sum_{k=1}^n a_{ik}b_{kj} \right)_{i,j} + \left(\sum_{k=1}^n a_{ik}c_{kj} \right)_{i,j} \\ &= AB + AC. \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} (B+C)D &= (b_{ij} + c_{ij})_{i,j}(d_{ij})_{i,j} = \left(\sum_{k=1}^l (b_{ik} + c_{ik})d_{kj} \right)_{i,j} \\ &= \left(\sum_{k=1}^l b_{ik}d_{kj} + \sum_{k=1}^l c_{ik}d_{kj} \right)_{i,j} = \left(\sum_{k=1}^l b_{ik}d_{kj} \right)_{i,j} + \left(\sum_{k=1}^l c_{ik}d_{kj} \right)_{i,j} \\ &= BD + CD. \end{aligned}$$

演習 4.4 (1) $(AB)^2 = (AB)(AB) = ((AB)A)B = (A(AB))B$.

(2) $(A+B)^2 = (A+B)(A+B) = A(A+B) + B(A+B) = A^2 + AB + BA + B^2$.

演習 4.5 A は 3 次の交代行列なので,

$$A = \begin{pmatrix} 0 & a & b \\ -a & 0 & c \\ -b & -c & 0 \end{pmatrix}$$

と表せる. これに対し A^2, A^3 を具体的に計算してみると,

$$\begin{aligned} A^2 &= \begin{pmatrix} -(a^2 + b^2) & -bc & ac \\ -bc & -(a^2 + c^2) & -ab \\ ac & -ab & -(b^2 + c^2) \end{pmatrix}, \\ A^3 &= \begin{pmatrix} 0 & -a(a^2 + c^2 + b^2) & -b(a^2 + b^2 + c^2) \\ a(a^2 + b^2 + c^2) & 0 & -c(a^2 + b^2 + c^2) \\ b(a^2 + b^2 + c^2) & c(b^2 + a^2 + c^2) & 0 \end{pmatrix} = -(a^2 + b^2 + c^2)A \end{aligned}$$

を得る. よって, とりあえず $n = 1, 3$ の場合は証明できた.

以下, $m = 0, 1, 2, 3, \dots$ に対し,

$$A^{2m+1} = (-1)^m (a^2 + b^2 + c^2)^m A$$

となることを数学的帰納法で示す。 $m = 0, 1$ の場合は既に示したので、次に $m > 1$ の場合を考える。 A^{2m-1} については成立したと仮定する。すると、

$$\begin{aligned} A^{2m+1} = A^{2m-1}A^2 &= (-1)^{m-1}(a^2 + b^2 + c^2)^{m-1}AA^2 = (-1)^{m-1}(a^2 + b^2 + c^2)^{m-1}A^3 \\ &= (-1)^{m-1}(a^2 + b^2 + c^2)^{m-1}(-(a^2 + b^2 + c^2))A \\ &= (-1)^m(a^2 + b^2 + c^2)^m A \end{aligned}$$

となり、 A^{2m+1} についても成立することが分かる。□

演習 4.6 (1) 例えれば、

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

(2) 例えれば、 $A = E_n$ 、 $B =$ 任意の $n \times n$ 行列。

(3) $A = (a_{ij})_{i,j}$, $X = (x_{ij})_{i,j}$ とおくと、 $AX = XA$ の (i,j) 成分は

$$\sum_{k=1}^n a_{ik}x_{kj} = \sum_{k=1}^n x_{ik}a_{kj}$$

となる。ここで、各 $r = 1, \dots, n$ に対し、 $X_r = (x_{kl})_{k,l}$ を

$$x_{kl} = \begin{cases} 1 & (k = r \text{ のとき}) \\ 0 & (k \neq r \text{ のとき}) \end{cases}$$

となるように定めよう。すると、 i, j, r を 1 から n までの任意の自然数とするとき、 $AX_r = X_r A$ の (i,j) 成分は

$$a_{ir} = \begin{cases} \sum_{k=1}^n a_{kj} & (i = r \text{ のとき}) \\ 0 & (i \neq r \text{ のとき}) \end{cases}$$

となる。 $i \neq r$ のとき $a_{ir} = 0$ だから、これにより A が対角行列であることが分かる。そのことをふまえて上記の式の $i = r$ の場合を考えれば、任意の $i, j = 1, \dots, n$ について

$$a_{ii} = a_{jj}$$

が成立することが分かる。よって、 $c = a_{11} = \dots = a_{nn}$ とおけば、 $A = cE_n$ である。

(4) 例えれば、

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

(5) 次のような簡単な言い換えにすぎない:

$\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n$ が線形独立

\Leftrightarrow “任意の $x_1, \dots, x_n \in K$ に対し, $\sum_{i=1}^n x_i \mathbf{a}_i = \mathbf{0} \Rightarrow x_1 = \dots = x_n = 0$ ”

\Leftrightarrow “任意の $\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in K^n$ に対し, $(\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n) \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \mathbf{0} \Rightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \mathbf{0}$ ”.

\Leftrightarrow “任意の $x \in K^n$ に対し, $Ax = \mathbf{0} \Rightarrow x = \mathbf{0}$ ”.